

André Luiz Oneti Carvalho



CONCEIÇÃO DOS OUROS - MG

DISPONIBILIDADE PARA MUDAR

INGLÊS INTERMEDIÁRIO

 (35) 9 9116-0993

 andreluiz.onete@hotmail.com

 github.com/AndreOneti/

 linkedin.com/in/andre-oneti/

 andreoneti.com.br

OBJETIVO

Atuar como Desenvolvedor Fullstack JavaScript

PROJETOS/CONTRIBUIÇÕES

dot_functions_utils

Biblioteca Node Js para auxiliar na manipulação de Date, String, Number e Arrays.

• Creator



nullstack

framework full-stack para construção de aplicações web progressivas.

• Contributor



Portfólio

Portfólio feito inteiramente em HTML, CSS e JavaScript.

• Creator



QML-formatter

Extensão QML para vscode com funcionalidades formatter, syntax highlight e go to definition

• Creator



Mais informações e portfólio

HABILIDADES

- Back-end (JavaScript, TypeScript, NodeJs, Express, C#, C++), Orientação a Objeto
- Front-end (HTML, CSS, Angular 7/11, QT/QML)
- Bancos relacionais (MySQL, PostgreSQL, MariaDb)
- Bancos não relacionais (Mongo Db, FireBase)
- Git, Github, Gerrit, Azure Devops
- Bash, Docker, Docker-compose, Postman, Newman, Python, MQTT

EXPERIÊNCIAS

Especialista em Sistemas | INATEL

AGOSTO DE 2021 - PRESENTE

Desenvolvedor Fullstack, na criação de uma aplicação desktop (QT/QML) para máquinas baseadas em linux (Ubuntu 20.04), utilizando dos conceitos de microsserviços nas criações das APIs (C#) com integrações a banco de dados não relacional (MongoDb) e comunicação de Mensageria (RabbitMQ), tendo como base o versionamento de código com Git e Bitbucket, priorizando os princípios do Clean Code e seguindo a metodologia Scrum Agile (Jira), auxiliando também no desenvolvimento e manutenção do sistema de CI/CD (Jenkins, Shell Script).

JANEIRO DE 2021 - AGOSTO DE 2021

Desenvolvedor Fullstack, criando aplicações de Frontend e Backend robustas e escaláveis, aplicando abordagens em microsserviços, com linguagem TypeScript, sobre os frameworks Express e Angular 11, tendo feito controle de versionamento, integração e publicação com o uso das ferramentas Git e Azure Devops, sempre priorizando os princípios do Clean Code.

Analista de Informática | P.A. Construshop Ltda

MAIO DE 2019 - DEZEMBRO DE 2020

Desenvolvimento e manutenção do portal de uso interno para criação/edição de orçamento, criação de Nota Fiscal, consulta de estoque e outros, ele foi feito com base no framework Angular 7, juntamente com algumas bibliotecas de terceiros como AdmimLTE, Lodash, Jquery, JSPDF e outros. Utilizando também do versionamento de código com Git/Gerrit e code review.

Estagiário | INATEL

FEVEREIRO DE 2018 - DEZEMBRO DE 2018

Testes automatizados baseados em Shell Script e integração deste com Jenkins.

FORMAÇÃO ACADEMICA

Pós Graduação em Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis e Cloud Computing

Instituto Nacional de Telecomunicações - INATEL

CONCLUÍDO EM DEZEMBRO DE 2020

Graduação em Engenharia de Controle e Automação

Instituto Nacional de Telecomunicações - INATEL

CONCLUÍDO EM DEZEMBRO DE 2018



CURSOS EXTRACURRICULARES

Curso Git: Controle e compartilhe seu código, adquirido em [alura.com.br](https://www.alura.com.br)

Carga Horária de 16 Horas em JUNHO de 2018.

Curso Linux I: Conhecendo e utilizando o terminal, adquirido em [alura.com.br](https://www.alura.com.br)

Carga Horária de 4 Horas em JUNHO de 2018.

Curso Linux II: Programas, processos e pacotes, adquirido em [alura.com.br](https://www.alura.com.br)

Carga Horária de 8 Horas em JUNHO de 2018.

Curso Shell Script I: Começando seus scripts de automação de tarefas, adquirido em [alura.com.br](https://www.alura.com.br)

Carga Horária de 8 Horas em JUNHO de 2018.

Curso Shell Script II: Fazendo monitoramento, agendamento de tarefas e backup, adquirido em [alura.com.br](https://www.alura.com.br)

Carga Horária de 8 Horas em JUNHO de 2018.

Curso Refatorando na prática, adquirido em [alura.com.br](https://www.alura.com.br)

Carga Horária de 8 Horas em MARÇO de 2018.

Curso Redes de Comunicações Móveis de 5ª Geração, Cenários, Requisitos, Aplicações e Tendências Tecnológicas

Carga Horária de 8 Horas em SETEMBRO de 2017.

